



**T.C.
ŞANLIURFA VALİLİĞİ**



**İYİ UYGULAMA ÖRNEKLERİ
BAŞVURU FORMU**

2023-2024 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI BAŞARIYI İZLEME VE GELİŞTİRME PROJESİ
(BİGEP)

İYİ UYGULAMA ÖRNEKLERİ BAŞVURU FORMU

Başvuru Bilgileri

İlçe	SİVEREK		
Okul/ Kurum	Çavuşlu Ortaokulu		
Okul Müdürü Adı Soyadı	Kürşat HARMANKAYA		
Telefon		E-posta	
İyi Uygulamayı Geliştiren Öğretmen Adı Soyadı	Meliha AKÇA		
Okul/ Kurum	Çavuşlu Ortaokulu		
Branş	İngilizce Öğretmeni		
Telefon	5464942695	E-posta	melihacop31@gmail.com

Uygulamayı Geliştiren Diğer Öğretmenler

Sıra	Adı Soyadı	Okul	Branş	Telefon
1				
2				
3				
4				
5				

Uygulama Bilgileri	
A. İyi Uygulamanın Adı	Learning English by Drawing Learning English with Drama
B. İyi Uygulamanın Kategorisi	<p>5.sınıf öğrencileri ile "Health" ünitesinde öğrenmiş olduğumuz "Health Problems" üzerine bir drama çalışması gerçekleştirdik.Öğrencilere doktor ve hasta rolleri verilerek pair work çalışması halinde bir kişi doktor ve diğeri hasta oldu.Birbirlerine neleri olduğu hangi hastalığa sahip olduklarını sordular ve bu hastalığı tedavi etmek adına nelerin önerilmesi gerektiği hakkında kısa süreli bir drama etkinliği gerçekleştirildi.</p> <p>6.sınıf öğrencilerimiz ile At the Fair ünitesinde öğrenmiş olduğumuz "Carnival Rides" larla ilgili bir "DIY"etkinliği yapıldı.Gönüllü öğrenciler seçmiş oldukları lunaparkta bulunan araçlarla ilgili kendi imkanları doğrultusunda basit maketler yaptılar ve yapılan çalışmalar sınıfta arkadaşlarımızla da paylaşıldı ve gösterildi.</p> <p>7.sınıf öğrencilerimizle de Television ünitesi ile ilgili öğrenmiş olduğumuz kelimelerle ilgili bir pano çalışması yapıldı.Öğrenciler seçmiş oldukları kelimeleri resimlerle anlattılar ve sınıf panosunda çizmiş oldukları resimler sergilendi.</p> <p>Son olarak 8.sınıf öğrencileri ile LGS üzerine haftalık olarak kelime quizleri ve her ünite sonunda LGS ile ilgili soru çözüm saatleri yapılmaktadır.Çözülemeyen sorular tek tek öğrencilere açıklanarak soru çözme stratejileri üzerine de durulmuştur.</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • Akademik Alanda Uygulanan Çalışmalar, • Proje Çalışmaları, • Yenilikçi Eğitim – Öğretim Ortamları ve Tasarım Beceri Atölyeleri Alanındaki Çalışmalar

BAŞARIYI İZLEME VE GELİŞTİRME PROJESİ

C. İyi Uygulamanın Amacı (En fazla 500 kelime ile açıklayınız)	<p>Bu uygulama çocuklara drama aracılığı ile hedef dili etkin bir şekilde kullanmayı, işbirlikli öğrenmeyi, aktif öğrenmeyi ve yaşantılara dayalı öğrenmeyi amaçlamaktadır. Hedef dili günlük yaşamda ne kadar çok kullanırlarsa o kadar iyi kavrayacakları hedeflenmiştir. DIY etkinliğinin amacı ise çocukların imkanları dahilinde öğrenmiş oldukları bilgi ve becerileri kendi kendilerine somut bir şekilde ortaya koymalarıdır. Aynı zamanda çizim yaparak hedef dilde var olan kelimeleri somut hale getirip zihinlerinde daha kalıcı bir öğrenmeye teşvik edilmesi amaçlanmıştır.</p>
D. İyi Uygulamanın Hedef Kitle (En fazla 500 kelime ile açıklayınız) (Öğrenciler, Öğretmenler, Veliler, Okul Yönetimi)	Hedef kitle ortaokul öğrencilerdir.
E. İyi Uygulamanın Paydaşları	Öğrenciler ve öğretmen
F. İyi Uygulamanın Süresi (Ay olarak ifade ediniz)	1 ay
G. Uygulamanın Özeti (En fazla 1000 kelime ile açıklayınız)	<p>Uygulamaların amacı öğrencilerin hedef dilde öğrendikleri kelimeleri yapıları aktif bir şekilde kendilerini de öğrenme sürecine katarak daha etkili bir biçimde daha kalıcı bir biçimde öğrenmesini amaçlamaktadır. Öğrenci öğrenme sürecinde ne kadar aktif olursa öğrenme de o derecede gerçekleşir. Öğrencinin derslerde sadece seyredip dinlemesi ile yetinmeyip sürece onlarında etkin olarak katılmalarını sağlamak, bağımsız olarak hareket etmelerini, araştırmalarını, eleştirel düşüncelerini, fikirler üretmelerini hedeflemektedir. Dil öğrenme sürecinde öğrenci aktif olduğunda öğrenmeye karşı olumlu tutumlar gerçekleşir ve yaratıcılık, kişilerarası becerilerinde gelişmesine katkıda bulunur.</p>

H. İyi Uygulamanın Sonunda Elde Edilen Çıktılar ve Sonuçları (En fazla 500 kelime ile açıklayınız)	Uygulama sonucunda öğrenciler öğrenme sürecine aktif olarak katıldıklarında öğrenmeye olan isteklerinin daha da arttığı gözlemlenmiştir. Özellikle kendilerinin bişeyler yapma ,üretme konusunda istekli oldukları ve öğrenme bu etkinliklerle somut bir hale getirildiğinde daha kalıcı olduğu sonucuna varılmıştır.
İ. Diğer (Eklemek istediğiniz afiş, fotoğraf, link vb. görselleri bu kısma ekleyiniz)	

